

ZAPROSZENIE

02.06.2016

Centrum Energetyki Odnawialnej, ul. Armii Krajowej 51, 66-100 Sulechów

XVI FORUM OZE ENERGIA W GMINIE

REJESTRACJA: www.energiawgminie.pl



ORGANIZATORZY

GLOBEnergia



Kontakt

tel./fax: +48 12 654 52 12
e-mail: redakcja@globenergia.pl
www.globenergia.pl



Energia w Gminie to ogólnopolski program spotkań branżowych skierowany do przedstawicieli władz lokalnych: burmistrzów, wójtów, prezydentów miast, działów ochrony środowiska, zamówień publicznych i inwestycji. Program obejmuje tematy dotyczące OZE, polityki energetycznej oraz poszanowania energii.

Miejsce

**Centrum Energetyki
Odnawialnej**

Sulechów,
ul. Armii Krajowej 51

09:30

Rejestracja zgłoszonych
uczestników

10:00

Rozpoczęcie konferencji
Grzegorz Burek,
GLOBEnergia;
Radosław Grech,
CEO Sulechów

Zgłoszenie udziału

Wstęp wolny dla
przedstawicieli gmin
i samorządów lokalnych,
partnerów organizatorów
konferencji, instytucji
państwowych i naukowych –
obowiązkowa rejestracja:
www.energiawgminie.pl

PROGRAM

- 10:00 Rozpoczęcie i przywitanie gości
- 10:15 **Zastosowanie rozwiązań energooszczędnych**
w obiektach użyteczności publicznej
- 10:35 Korzyści i zagrożenia wynikające z jakości
audytów energetycznych
- 10:55 Praktyczne aspekty przygotowania **planów**
funkcjonalno-użytkowych w inwestycjach jst
- 11:15 **Sprawne systemy grzewcze** – ekonomika etapu
instalacji i eksploatacji
- 11:35 Czy grzanie z góry jest możliwe – **maty kapilarne**
na przykładzie inwestycji samorządowych
- 11:55 **Jak wydawać pieniądze publiczne** na inwestycje
budowlane i OZE, aby zaoszczędzić je w przyszłości
- 12:15 **Efektywność energetyczna** w ramach RPO Lubuskie
- 12:45 *Podsumowanie*
- 13:00 **Część warsztatowa – praktyczny pokaz działania**
mat kapilarnych – laboratorium CEO
- 14:00 *Zakończenie – lunch*

ORGANIZATORZY

GLOBEnergia



Patronat Honorowy Marszałek
Województwa Lubuskiego
Elżbiety Anny Połach



Państwowa
Wyższa
Szkoła
Zawodowa
w Sulechowie

PATRONAT



PARTNERZY

VIESMANN
climate of innovation

Dimplex
Po prostu
wyższa
wydajność

